

Mapa de Resultados de Aprendizaje

Grado en Diseño de Interiores / Bachelor in Interior Design

Resultados de Aprendizaje

MATERIA	SUBJECT	CM01	CO01	H01	H02	CO02	H03	H04	H05	CO03	CO04	CO05	CM02	CM03	CM04	H06	CM05	CO06	H07	CM06	CM07	CO07	CO08
Dibujo y Análisis De Las Formas I	Forms Analysis Drawing I	x																					
Dibujo y Análisis De Las Formas II	Forms Analysis Drawing II	x																					
Sistemas de Representación	Representation Systems	x	x																				
Dibujo del Espacio I	Space Diagram I	x	x		x																		
Dibujo del Espacio II	Space Diagram II	x	x		x																		
Dibujo Asistido Por Ordenador I	Computer Assisted Drawing I	x			x																		
Teoría del Color y de la Luz	Theory of Light And Colour	x		x																			
Técnicas Audiovisuales de Expresión y Comunicación del Interiorismo	Audiovisual Techniques of Expression and Communication for Interior Design	x		x	x																		
Dibujo Asistido por Ordenador II	Computer Assisted Drawing II	x			x																		
Historia del Arte y del Diseño	History of Art and Design										x	x											
Introducción al Diseño	Introduction to Design										x	x											
Teoría y Cultura del Diseño	Theory and Culture of Design										x												

MATERIA	SUBJECT	CM01	CO01	H01	H02	CO02	H03	H04	H05	CO03	CO04	CO05	CM02	CM03	CM04	H06	CM05	CO06	H07	CM06	CM07	CO07	CO08
Diseño de Interiores y Sociedad	Interior Design and Society									X		X							X				
Claves de Historia Contemporánea	Keys of Contemporary History																						X
Hombre y Mundo moderno	Men and Modern World																						X
Doctrina Social de la Iglesia	Social Doctrine of the Church																					X	
Diseño de Instalaciones	Building Systems														X								
Proyecto de Electricidad e Iluminación	Lighting and Electrical Systems Design														X								
Materiales de Construcción	Building Construction Materials												X										
Sistemas Constructivos I	Building Construction Systems I												X										
Sistemas Constructivos II	Building Construction Systems II												X										
Técnica de Reforma y Rehabilitación de Interiores I	Techniques for Interior Refurbishment and Restoration II				X					X			X	X		X							
Técnica de Reforma y Rehabilitación de Interiores II	Techniques for Interior Refurbishment and Restoration II				X					X			X	X		X							
Dirección y Ejecución de Obras	Interior Design Project Management																X		X				
Legislación Aplicada al Interiorismo	Legislation Applied to Interior Design																X						
Habilidades Profesionales y Gestión de	Professional Skills and Management of																	X					

MATERIA	SUBJECT	CM01	CO01	H01	H02	CO02	H03	H04	H05	CO03	CO04	CO05	CM02	CM03	CM04	H06	CM05	CO06	H07	CM06	CM07	CO07	CO08
Empresas de Interiorismo	Interior Design Companies																						
Fabricación Digital en el Diseño de Interiores	Digital Fabrication in Interior Design								X														
Estrategias de Proyecto	Digital Fabrication in Interior Design			X	X	X				X													
Proyectos I	Design Studio I			X	X	X				X													
Proyectos II	Design Studio II			X	X	X				X													
Proyectos III	Design Studio III			X	X	X				X													
Proyectos IV	Design Studio IV			X	X	X				X													
Proyectos V	Design Studio V			X	X	X				X													
Diseño de Espacios Domésticos	Domestic Spaces Design			X	X	X	X			X													
Diseño de Espacios Comerciales	Retail Design			X	X	X		X		X													
Diseño de Espacios Públicos	Public Space Design			X	X	X		X		X													
Diseño de Mobiliario	Furniture Design				X	X				X													
Diseño de Espacios Expositivos y Temporales	Temporary and Exhibition Space Design			X	X	X		X		X													
Diseño del Jardín y del Paisaje	Garden and Landscape Design				X	X		X		X													
Diseño Escenográfico	Scenography			X	X	X				X													
Prácticas Profesionales	Internship																			X			
Proyecto fin de grado (PFG)	Final Degree Project	X																				X	

CÓDIGO RA	DESCRIPCIÓN	CLASIFICACIÓN
CM01	Utilizar los procedimientos de representación y análisis gráfico, bidimensionales y tridimensionales, en los proyectos de diseño de interiores, por medio del dibujo a mano y de medios digitales. / Use two-dimensional and three-dimensional graphic representation and analysis procedures in interior design projects, by means of hand drawing and digital media	Competencia/Competence
CM02	Elegir sistemas constructivos y materiales adecuados para cada proyecto atendiendo a sus propiedades, formas, tipos y aplicaciones. / Choose suitable construction systems and materials for each project according to their properties, shapes, types and applications.	Competencia/Competence
CM03	Dominar la metodología y procedimientos para el análisis histórico, morfológico y material de los espacios o edificios a intervenir así como los fundamentos teóricos que justifican y avalan las actuaciones sobre el patrimonio histórico. / Master methodologies and procedures for the historical, morphological, and material analysis of refurbished spaces or buildings as well as the theoretical foundations that justify and support the actions on the historical heritage.	Competencia/Competence
CM04	Aplicar los conocimientos sobre instalaciones adquiridos para la propuesta de proyectos de interiorismo en edificios y sus entornos paisajísticos, teniendo en cuenta su eficiencia y sostenibilidad. / Apply practical knowledge on building systems to carry out interior design projects in buildings and their landscape environment considering their efficiency and sustainability.	Competencia/Competence
CM05	Aplicar la legislación y reglamentación civil, administrativa, urbanística y de la edificación, incluyendo normas técnicas y constructivas, para el correcto desarrollo de proyectos de diseño de interiores. / Apply legislation and technical and constructive codes for the correct development of interior design projects.	Competencia/Competence
CM06	Aplicar las competencias adquiridas en el Grado en un entorno laboral mediante prácticas en empresas e instituciones / Connect the competencies obtained in the degree in a business environment through business practices.	Competencia/Competence
CM07	Demostrar la capacidad para elaborar, exponer y defender un proyecto original, ante un tribunal universitario, síntesis de los resultados de aprendizaje del Grado. / Show the ability to elaborate, present and defense an original Project before a committee, as a synthesis of the learning outcomes acquired during the degree.	Competencia/Competence
CO01	Aplicar los fundamentos de la geometría métrica en el diseño de interiores. / Apply the fundamentals of metric geometry to the interior design.	Conocimiento/Knowledge
CO02	Identificar las características y necesidades formales, funcionales, estéticas y técnicas a tener en cuenta para el diseño de proyectos de espacios y entornos. / Identify the formal, functional, aesthetic and technical characteristics and requirements that must be taken into account for the design of interior design projects.	Conocimiento/Knowledge
CO03	Relacionar los espacios con su contexto físico y social para adecuarlos a las necesidades de sus usuarios. / Understand spaces within their physical and social context to adapt them to the needs of their users.	Conocimiento/Knowledge
CO04	Reconocer las manifestaciones artísticas y sociales tanto actuales, como desde una perspectiva histórica, vinculadas a los proyectos del diseño de interiores en función del entorno donde se desarrollan. / Recognize current and historical artistic and social manifestations linked to interior design projects depending on the environment where they are developed and shaping this projects.	Conocimiento/Knowledge
CO05	Identificar las tradiciones arquitectónicas, decorativas, artesanales y paisajísticas de la cultura occidental, así como sus fundamentos técnicos, climáticos, económicos, sociales e ideológicos para la crítica del diseño. / Identify the architectural, decorative, craft and landscape traditions of western culture, as well as its technical, climatic, economic, social and ideological foundations for design criticism.	Conocimiento/Knowledge
CO06	Comprender conceptos básicos de emprendimiento y de gestión de empresas en el ámbito del diseño de interiores. / Understand basic principles of entrepreneurship and business management in the interior design field.	Conocimiento/Knowledge
H01	Aplicar el análisis y teorías de la forma y el color y las leyes de la percepción visual en el diseño de espacios y entornos. / Apply analysis and theories of shape and color and the laws of visual perception in the design of spaces and environments.	Habilidad / Skill
H02	Producir documentación gráfica y escrita que haga comprensible un proyecto tanto a un público tanto especializado como no especializado. / Produce graphic and written documentation which makes understandable a project to a specialized and non-specialized public.	Habilidad / Skill
H03	Implementar las cuestiones de habitabilidad básicas en proyectos de interiorismo en viviendas. / Implement basic habitability aspects in interior design projects for housing.	Habilidades / Skills
H04	Diseñar espacios efímeros, museográficos, comerciales, oficinas, de restauración, hoteles y para usos públicos atendiendo a sus necesidades específicas. / Design spaces for ephemeral events, museums, shops, offices, restaurants, hotels and other public uses, according to their specific needs and requirements.	Habilidades / Skills

H05	Proyectar y ejecutar diseños de interiores mediante tecnologías de diseño y fabricación digital. / Design and execute interior design projects using digital design and manufacturing technologies.	Habilidades / Skills
H06	Utilizar métodos para la mejora del acondicionamiento de los edificios existentes de cara a hacerlos más sostenibles. / Implement solutions to improve the sustainable features and performance in existing buildings.	Habilidades / Skills
H07	Identificar las cuestiones estéticas, sociales y económicas necesarias para la dirección de proyectos de espacios y entornos. / Identify aesthetic, social and economic aspects which are necessary in the space and environment project management.	Habilidades / Skills

MATERIA	SUBJECT	COOP01	COOP02	COOP03	HOP01	CMOP01	CMOP02	HOP02
Introducción al Cristianismo	Introduction to Christianity		x					
Bioética	Bioethics			x				
Grandes Libros	Great Books	x						
Taller de acústica arquitectónica	Acoustics Workshop						x	
Taller de Interiorismo Bioclimático	Bioclimatic Interior Design Workshop					x		
Dibujo del Natural	Life Drawing							x
Restitución y Representación de la Arquitectura y los Espacios Interiores	Architecture and Interior Spaces Mapping				x			

CÓDIGO RA	DESCRIPCIÓN	CLASIFICACIÓN	MATERIA
CMOP01	Implementar estrategias bioclimáticas que puedan mejorar la sostenibilidad de los espacios interiores. / Implement bioclimatic strategies that can improve the sustainability of interior spaces.	Competencia/Competence	Optativa
CMOP02	Aplicar conocimientos sobre acústica medioambiental al diseñar de espacios eficientes a través de soluciones constructivas adaptadas. / Apply knowledge about environmental acoustics when designing efficient spaces through adapted construction solutions.	Competencia/Competence	Optativa
COOP01	Desarrollar un conocimiento crítico sobre las grandes obras escritas que han sido determinantes en la historia de la civilización occidental. / Develop a critical knowledge of the great written works that have been decisive in the history of Western Civilization.	Conocimiento/Knowledge	Humanidades - Optativa
COOP02	Adquirir los conocimientos esenciales del cristianismo como fuente de la cultura y la civilización Occidental / Acquire the essential knowledge on Christianity as a source of Western civilization culture.	Conocimiento/Knowledge	Humanidades - Optativa
COOP03	Conocer las implicaciones y los dilemas bioéticos planteados por las técnicas y avances científicos y tecnológicos. / Be aware of the implications and the bioethical dilemmas posed by scientific and technological advances and techniques.	Conocimiento/Knowledge	Humanidades - Optativa
HOP01	Utilizar procedimientos gráficos digitales para la representación de arquitecturas ya construidas. / Use digital graphic procedures for the representation of already built architectures.	Habilidades / Skills	Optativa
HOP02	Utilizar diferentes medios gráficos en el análisis de elementos de la realidad. / Use different graphic media in the analysis of elements of reality.	Habilidades / Skills	Optativa