



## Mapa de competencias

### Competencias básicas

	Introducción a la Biomecánica	Biomecánica aplicada.	Tecnologías e investigación en biomecánica		Prácticas Externas	Trabajo Fin de Máster
	Fundamentos de la Biomecánica	Biomecánica aplicada al deporte	Tecnologías aplicadas en Biomecánica deportiva	Investigación en biomecánica deportiva	Prácticas Externas	Trabajo Fin de Máster
<b>CB 6</b>		X	X	X	X	X
<b>CB 7</b>	X	X	X	X	X	X
<b>CB 8</b>	X	X		X	X	X
<b>CB 9</b>					X	X
<b>CB 10</b>				X	X	X

<b>CB6</b>	Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación
<b>CB7</b>	Que los estudiantes sepan aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio
<b>CB8</b>	Que los estudiantes sean capaces de integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios
<b>CB9</b>	Que los estudiantes sepan comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades
<b>CB10</b>	Que los estudiantes posean las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.



## Competencias específicas

	Introducción a la Biomecánica	Biomecánica aplicada.	Tecnologías e investigación en biomecánica		Prácticas Externas	Trabajo Fin de Máster
	Fundamentos de la Biomecánica	Biomecánica aplicada al deporte	Tecnologías aplicadas en Biomecánica deportiva	Investigación en biomecánica deportiva	Prácticas Externas	Trabajo Fin de Máster
CE 1	X	X			X	X
CE 2	X				X	
CE 3	X		X	X	X	X
CE 4	X	X		X	X	X
CE 5	X	X			X	
CE 6	X			X	X	X
CE 7			X			
CE 8			X			
CE 9			X			
CE 10				X		X
CE 11				X		X

CE1	Interpretar biomecánicamente los diferentes gestos y técnicas deportivas.
CE2	Ejecutar, dirigir y/o coordinar la valoración biomecánica atendiendo a los recursos disponibles y/o a sus objetivos.
CE3	Seleccionar el procedimiento de valoración biomecánico más adecuado a los objetivos del deportista y/o del deporte.
CE4	Analizar los resultados del análisis biomecánico considerando el contexto del deportista y/o del deporte.
CE5	Informar al deportista y/o a otros profesionales de los resultados obtenidos tras la valoración biomecánica de manera que les permita la mejora del rendimiento deportivo y/o la identificación de factores de riesgo lesionales.
CE6	Valorar la evolución de los parámetros biomecánicos del deportista atendiendo a las intervenciones realizadas.
CE7	Generar modelos predictivos computacionales a partir del análisis del movimiento humano.
CE8	Aplicar ecuaciones de análisis del movimiento humano.
CE9	Manejar aplicaciones informáticas para la valoración biomecánica.



<b>CE10</b>	Aplicar el método científico de investigación en el ámbito de la biomecánica deportiva.
<b>CE11</b>	Diseñar un proyecto de investigación original en el campo de la biomecánica deportiva.